

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP					
g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos					
Monto total del presupuesto anual					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	63.291.883,08	3.608.739,03	Fondos Fiscales	5,70%	<a href="#">Cédula presupuestaria marzo 2021</a>
Inversión	0,00	10.178.556,56	Interno / Externo	16,08%	
<b>Total</b>	<b>63.291.883,08</b>	<b>13.787.295,59</b>	<b>21,78%</b>		
Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	60.531.126,96	9.386.569,26	Fondos Fiscales	15,51%	<a href="#">Cédula del presupuesto anual liquidado 2020</a>
Inversión	0,00	33.870.813,78	Interno / Externo	55,96%	
<b>Total</b>	<b>60.531.126,96</b>	<b>43.257.383,04</b>	<b>71,46%</b>		
Destinatario de entrega de recursos públicos					Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
					<a href="#">Destinatarios beneficiarios recursos públicos marzo 2021</a>
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				31/03/2021	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				MENSUAL	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):				DIRECCIÓN FINANCIERA	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):				ING. WENDY TIPAN	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				<a href="mailto:wtipan@bomberosquito.gob.ec">wtipan@bomberosquito.gob.ec</a>	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				(02) 3953-700 EXTENSIÓN 1040	